

REGULAMENTO DA I GAME JAM SEMINFO UEA/CESIT

1. Sobre a Game Jam

Uma Game Jam é um encontro de desenvolvedores e/ou entusiastas de jogos que tem o objetivo criar um jogo em um curto intervalo de tempo. As Game Jams propiciam um ambiente de compartilhamento de conhecimentos, interação, inovação e diversão que pode potencializar o mercado de desenvolvimento de jogos. Os encontros duram, em geral, 12 horas e todas as equipes devem criar um jogo do "zero" de acordo com uma temática específica.

2. Formato da Competição

- Será utilizada a plataforma do google. É necessário realizar a inscrição no formulário que será disponibilizado, sendo que apenas o "Líder" da equipe será o usuário responsável pelo envio do jogo. Sugerimos que a entrega do mesmo seja realizada com 15 minutos de antecedência.
- O tema será divulgado no dia 15/05, por meio do email informado formulário de inscrição.
- Todas as equipes terão acesso ao mesmo tema.
- Cada equipe deverá ser composta por no mínimo 2 integrantes.
- O número máximo de equipes é 30.

3. Orientações sobre o jogo

- É possível criar um jogo em poucos dias?
Sim, com certeza, utilizando do método de MVP ("Minimum viable product" ou Produto viável mínimo) que consiste na elaboração de um produto que possui apenas as suas principais funcionalidades.
- Para manter uma boa organização durante o desenvolvimento do jogo utilize um GDD (Game Design Document).

4. As engines que poderão ser utilizadas são:

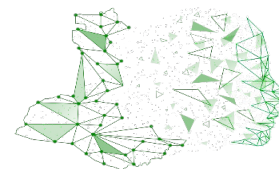
- Unity
- Unreal
- Gamemaker
- Godot
- Scratch
- Defold
- Caso a equipe deseje utilizar outra engine, a mesma deverá ser informada no comentário do formulário de inscrição.

5. Inscrições

- As inscrições para a I UEA Game Jam SEMINFO UEA/CESIT devem ser realizadas por meio do formulário Google disponível no seguinte link:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfDtpjRGKrW26vA6tqw_7eUwiNbPCDAn11nLE495H5R_00-ZA/viewform?usp=sf_link
- Período de inscrições: 10/05 a 14/05

6. Datas e horários da competição

- Data de início da competição: 15/05



- Horário de início: 12:00 (horário local)
- Data do fim da competição: 19/05
- Horário de término: 23:59 (horário local)

7. Regras

- Cada equipe deverá ser composta no mínimo por 2 integrantes, sendo um dos integrantes definido como “Líder”, que será o responsável em receber o tema.
- Os jogos enviados para a I UEA Game Jam não podem conter nudez, linguagem ou imagens odiosas.
- A equipe não poderá desenvolver um jogo VR.
- A equipe poderá oferecer suporte a outras plataformas (Como Mac e Android), desde que haja pelo menos uma versão do windows/navegador.
- O jogo não pode exigir software adicional, como um emulador, ou um jogo como Super Mario Maker 2, Roblox e Dreams.
- A equipe poderá reutilizar alguns pequenos pedaços de código como, por exemplo, o suporte de controlador.
- O não cumprimento qualquer uma destas regras pela equipe acarretará na eliminação da competição.

8. Critérios de avaliação

- Inovação;
- Gráfico;
- Diversão;
- Level-design;
- Áudio.

A equipe poderá utilizar assets free para o desenvolvimento do jogo, no entanto, na avaliação não poderá obter a nota máxima.

9. Resultado e premiação

- Serão premiados os três primeiros lugares de acordo com a colocação final estabelecida pelos critérios da competição.
- As equipes serão contempladas com premiação a ser definida pela organização do evento, bem como com o certificado de participação para cada membro indicando a carga horária da atividade.
- O resultado da Game Jam será divulgado durante a cerimônia de encerramento da XIV SEMINFO UEA/CESIT.
- A Coordenação irá comunicar as equipes sobre a entrega da premiação da que será realizada quando retornarem as atividades presenciais.

Coordenação da Game JAM

Pedro Lucas Bezerra Mendes (acadêmico do curso de Ciência da Computação)
Fone: 92 88137537

Elian Oliveira Batista (acadêmico do curso de Ciência da Computação)
Fone: 93 992333468

Newdon Ataíde Garzon (acadêmico do curso de Ciência da Computação)
Fone: 92 994168676

Alecsander Silva da Costa (acadêmico do curso de Ciência da Computação)
Fone: 92 994168676

E-mail da coordenação: ueagamejam@gmail.com