

CONCURSO DE CRIAÇÃO DE SOFTWARE EDUCACIONAL DA XI SEMINFO –
CESIT – UEA.

FICHA DE AVALIAÇÃO

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Os softwares educacionais serão avaliados e votados pelos professores do Curso de Licenciatura em Computação, avaliação técnica e pedagógica.

Portanto, a avaliação vai considerar:

- Identificação, Temática e Base pedagógica – 0 a 35 pontos;
- Classificação e Níveis de Aprendizagem 0 a 30 pontos;
- Aspectos Computacionais e Técnicos – 0 a 35 pontos.

XI SEMANA DE INFORMÁTICA – CESIT - UEA

Avaliação de Software Educativo

Ficha de Registro

Nome: **Super Logo para Windows**

Localização: **www.nied.unicamp.br**

I - IDENTIFICAÇÃO

- a) Autoria: **Seymour Papert**
- b) Temática: **A Matemática Está em Tudo**
- c) Universidade: **MIT**
- d) Objetivo: **Desenvolver o raciocínio, no qual o aluno constrói seus próprios modelos.**
- e) Resumo: **É uma linguagem de programação de fácil compreensão e que possibilita que o aluno desenvolva o raciocínio, desenvolvendo seu próprio programa, é muito bom para o ensino de geometria e pode ser usado em todos os níveis escolares.**
- f) Idioma: **Inglês/Português**

II – BASE PEDAGÓGICA

- a) Concepção Teórica de Aprendizagem

Construtivista

Behaviorista

Justifique:

- b) De que forma o “**Feedback**” é dado ao aluno:
R: **É dado logo após a execução do procedimento**
- c) Em relação ao processo de construção do conhecimento do aluno:
d) R: **Apresenta múltiplos caminhos para a solução do problema**

- e) Possibilita a interação de diferentes disciplinas?

Sim

Não

Quais? Todas

III – CLASSIFICAÇÃO

a)

<input type="checkbox"/>	Tutorial	
<input type="checkbox"/>	Exercício e prática	
<input checked="" type="checkbox"/>	Programação	
<input type="checkbox"/>	Aplicativo	Qual:
<input type="checkbox"/>	Multimídia e Internet	
<input type="checkbox"/>	Simulação	
<input type="checkbox"/>	Modelagem	
<input type="checkbox"/>	Sistema Especialista	
<input type="checkbox"/>	Jogos	

b) Quanto ao nível de aprendizagem:

<input type="checkbox"/>	Sequencial	<input type="checkbox"/>	Relacional	<input checked="" type="checkbox"/>	Criativo
--------------------------	-------------------	--------------------------	-------------------	-------------------------------------	-----------------

IV – ASPECTOS COMPUTACIONAIS/TÉCNICOS

<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Apresenta as instruções de forma clara
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Indica as possibilidades de uso
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Especifica os requisitos de Hardware e Software
<input type="checkbox"/>	Sim	<input checked="" type="checkbox"/>	Não	Possui recursos de hipertexto e hiperlink
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Facilidade de Instalação e Desinstalação
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Fornece o Manual de utilização com linguagem apropriada
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	É compatível com outros Softwares e Hardwares
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Funciona em Rede
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Apresenta facilidade de navegação
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	É Auto executável
<input checked="" type="checkbox"/>	Sim	<input type="checkbox"/>	Não	Dispõe de help-desk